

Code-golf je jednou z kategorií programátorských soutěží, ve které je cílem implementovat řešení relativně snadné programátorské úlohy na co nejmenší počet bytů zdrojového kódu. Cílem mé práce je návrh a implementace programovacího jazyka, který je vhodný pro řešení code-golf úloh. Jazyk je navržený s ohledem na nově začínající řešitele code-golf challenge a zachovává čitelnost i srozumitelnost. Zakládá se na běžně používaných jazycích, ale zároveň umožňuje stručný zápis algoritmických řešení úloh z oblasti code-golf. Součástí práce je také implementace standardní knihovny jakožto běhové podpory pro tento jazyk.